

CEIP:	CURSO: NIVEL BÁSICO	ÁREA: MATEMÁTICAS (ajedrez)	TEMPORALIZACIÓN: ° SESIÓN	
PROGRAMACIÓN DE AULA				
UNIDAD 12: EL ENROQUE				
CONTENIDOS		CRITERIOS (con la competencia clave relacionada)		
ENROQUE CORTO Y ENROQUE LARGO	O. Ver aparta	Ver apartado 4 de la introducción		
CONDICIONES DEL ENROQUE				
ACTIVIDADES				

o Descubrimiento

El maestro explica a los alumn@s que el enroque es una jugada especial, ya que es la única jugada en la que se permite mover dos piezas a la vez: el rey y la torre.

Fue inventada por un jugador español, el famoso Ruy López de Segura.

Es una jugada muy útil que usan todos los jugadores que juegan bien, pero no es obligatorio hacerla.

Se muestra cómo se hace y se pregunta a los alumn@s ¿para qué creéis que sirve? Seguramente lo dirán: para defender o proteger al rey en una esquina. Pero también hace que la torre adopte una posición más agresiva, más favorable al ataque.

Condiciones para poderte "enrocar":

- Tocar primero el rey.
- No hay obstáculos entre el rey y la torre.
- No has movido antes ni la torre ni el rey.
- No te están dando jaque en ese momento.
- El rey no pasa por ninguna casilla amenazada por una pieza enemiga.

Explicar que hay dos tipos de enroque, dependiendo hacia qué torre vaya el rey, la más cercana o la más lejana:

- ENROQUE CORTO: El rey se mueve dos casillas en dirección a la torre cercana. Luego se coloca la torre al lado del rey (se mueve dos casillas hacia el rey)
- ENROQUE LARGO: El rey se mueve dos casillas en dirección a la torre lejana. Luego se coloca la torre al lado del rey (se mueve tres casillas hacia el rey)
- o Turbo test (repaso para la siguiente sesión):



- ¿Cómo se hace un enroque corto?
- ¿Cuándo no te puedes enrocar?
- ¿Por qué no se puede enrocar el rey blanco en esta posición?
- Coloca en tu tablero la siguiente posición:

Elimina las piezas que sean necesarias, tanto propias como contrarias, para que las blancas puedan hacer el enroque largo.

- o Prácticas en tablero y resolución de problemas
- <u>Posición</u>: Blancas: Df2, Re1, Th2 Negras: Ta8, Re8 https://lichess.org/editor/r3k3/8/8/8/8/8/8/8/5Q1R/4K3_w_-_- ¿Pueden enrocarse las negras?

¿Pueden enrocarse las blancas?

- <u>Posición</u>: Blancas: Ta1, Re1, Cd6 Negras: Db6, Re8, Th8, C f7 https://lichess.org/editor/4k2r/5n2/1q1N4/8/8/8/8/R3K3_w_-_-

¿Pueden enrocarse las negras? ¿Pueden enrocarse las blancas?

- Observa este <u>tablero</u> e indica qué tipo de enroque han realizado las blancas y cuál las negras https://lichess.org/editor/r4rk1/ppp2ppp/8/4p3/4P3/3P4/PPP2PPP/2KR3R_w_-_-

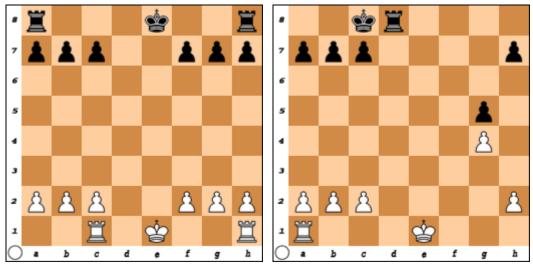
¿Quién ha hecho el enroque corto?

¿Quién el enroque largo?





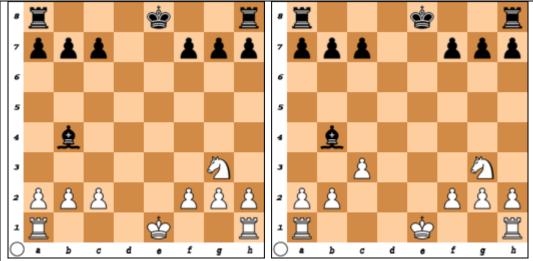
• En los siguientes diagramas, ¿se pueden enrocar las blancas? ¿Y las negras? ¿Por qué? ¿Qué tipo de enroque?



https://lichess.org/editor/r3k2r/ppp2ppp/8/8/8/8/PPP2PPP/R1K4R w - -

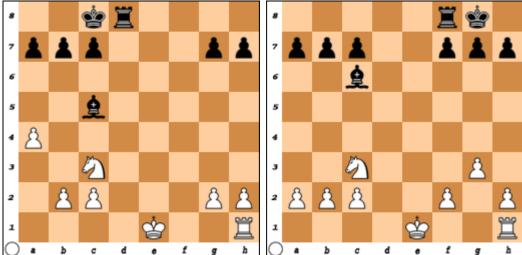
https://lichess.org/editor/2kr4/ppp4p/8/6p1/6P1/8/PPP4P/R3K3_w_-_-





https://lichess.org/editor/r3k2r/ppp2ppp/8/8/1b6/6N1/PPP2PPP/R3K2R_w - -

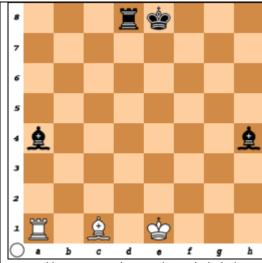
https://lichess.org/editor/r3k2r/ppp2ppp/8/8/1b6/2P3N1/PP3PPP/R3K2R_w_-_-



https://lichess.org/editor/2kr4/ppp3pp/8/2b5/P7/2N5/1PP3PP/4K2R w - -

https://lichess.org/editor/5rk1/ppp2ppp/2b5/8/8/2N3P1/PPP2P1P/4K2R_w_-_-





https://lichess.org/editor/3rk3/8/8/8/b6b/8/8/R1B1K3_w_-_-

- En este diagrama, tanto blancas como negras desean enrocarse. ¿Qué tipo de enroque puede hacer cada uno?



https://lichess.org/editor/qr2k2r/2Q5/8/1b6/1P6/P7/1BN5/R3K2R_w_-_-



METODOLOGÍA	ACTIVIDADES DE REFUERZO/AMPLIACIÓN	
Explicaciones del profesor y prácticas individuales y grupales.	Ver diagramas de ajedrez 12Juego El Pequeño Fritz.	
RECURSOS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	
Tablero muralJuegos ajedrezPizarra digital	 Observación sistemática Registro de respuestas KAHOOT 11: EL ENROQUE EL ENROQUE 	