

CEIP:	CURSO: NIVEL BÁSICO	ÁREA: MATEMÁTICAS (ajedrez)	TEMPORALIZACIÓN: 1ª SESIÓN
PROGRAMACIÓN DE AULA			
UNIDAD 11: EL PEÓN			
CONTENIDOS		CRITERIOS (con la competencia clave relacionada)	
POSICIÓN INICIAL DEL PEÓN EL MOVIMIENTO DEL PEÓN. LA CAPTURA CON EL PEÓN. LA CORONACIÓN DEL PEÓN.		Ver apartado 4 de la introducción	
ACTIVIDADES			
<p>o Descubrimiento:</p> <ul style="list-style-type: none"> - CUENTO DEL PEÓN (Libro de Caissita y el mundo del ajedrez escolar) <i>"Había un reino donde todos los soldados eran amigos. Estos eran chiquitos y traviosos y jugaban por el tablero casi sin ser vistos. El Rey parlanchín hablaba y hablaba sin parar con sus consejeros. Un día nublado, mientras el Rey observaba desde lo alto de su castillo divertirse a su ejército, vio que fuerzas enemigas estaban demasiado cerca. Dándose cuenta de la difícil situación reunió a todas sus tropas y les dijo: -¡Soldados, a partir de ahora dejarán de hablar, deberán colocarse delante de cada pieza para ocupar sus puestos de combate! Los soldaditos cumplieron mientras el Rey decía enérgicamente: -¡Marcharán lentamente pero con firmeza! ¡Nunca retrocederán y pelearán con valentía para derrotar al enemigo! Algunos soldaditos entusiasmados por los gritos de las piezas que tenían detrás comenzaron a marchar más rápido que otras. Los valientes charlatanes se apuraron y se encontraron en el centro frente a frente con sus rivales. Para protegerse pusieron delante de ellos sus escudos, no podían verse ni avanzar. De reojo, miraban a los costados y si alguno quería pasar frente a ellos tenían sus espadas preparadas para el ataque. Cuenta la historia que gracias al ingenio y la valentía de los pícaros soldados el Reino ganó muchas batallas."</i> - Aprendemos a colocar los peones y escribimos o decimos oralmente en que casillas se encuentran. Editor de tablero / Video piezas de ajedrez y colocación de los peones. - Aprendemos el valor del peón, es la de menor valor solo vale un punto. Recordamos cuánto valen las demás piezas. KAHOOT 1 / KAHOOT 2 (VALOR DE LAS PIEZAS) 			

- Aprendemos como mueve el peón: avanzan siempre hacia delante, en su columna, una casilla en cada jugada. No retrocede nunca. Cuando está en la casilla de salida puede mover una o dos casillas. [Movimiento peón I](#) [Movimiento peón II](#) [Captura peón](#)
-
- [VIDEO CANCIÓN DEL PEÓN.](#)
- Elaboramos un peón con plastilina, o con goma eva.

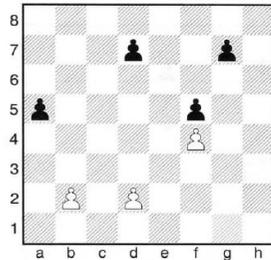


- [Ejercicio de animación básica Stop Motion. Peones de ajedrez.](#)
 - Escribo una poesía para el peón.
 - ADIVINANZA: me muevo de casilla en casilla pero en ocasiones puedo avanzar dos casillas en una jugada. Soy.....
- o Turbo test (repaso):

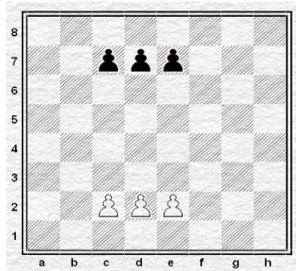
Preguntas de lo visto durante el curso

o Prácticas en tablero y solución de problemas:

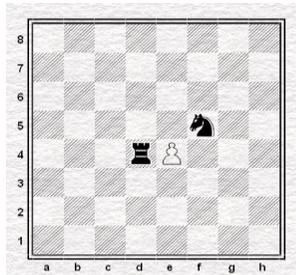
- Jugamos en el tablero gigante a que somos peones y nos movemos como ellos.
- Pinta de color rojo las casillas donde pueden mover los peones blancos y de azul donde pueden mover los negros.



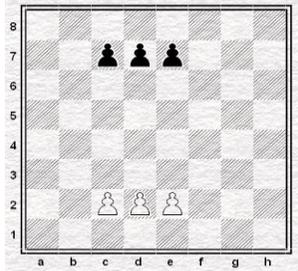
- Jugamos al PEON JUDOKA: Los peones avanzan sin poder capturar. Gana el jugador que mueva el último peón. Empiezan blancas. [Tablero.](#)



- Los peones no capturan como se mueven... CAPTURAN EN DIAGONAL. Para capturar una pieza se tiene que encontrar en la columna del lado y delante de él.
- Cuando un peón se encuentra con una pieza delante, no se puede moverse llama peón BLOQUEADO.
- Colocamos diferentes posiciones y ellos tienen que rodear la pieza que se puede comer el peón. [Tablero 1](#)

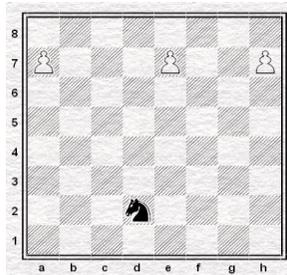


- CORONACION. El peón es como un POKEMÓN.... cuando un peón blanco llega a la casilla 8 o cuando un peón negro llega a la casilla 1, se dice que ha coronado. Cuando coronamos podemos cambiar nuestro peón por un caballo, alfil, torre o dama. Nunca se puede quedar como peón, ni tampoco por un rey.
- Aprendemos la coronación del peón. [Coronación I](#)
- Aprendemos que en ocasiones nos puede interesar cambiarlo por otra pieza distinta a la dama. [Coronación II](#)
- Juego del PEON CORREDOR: Los peones avanzan y pueden capturar. Gana el jugador que primero corone un peón. Empiezan las blancas.



- Partidas caballo contra 3 peones para comer. Si coronan uno ganan peones, si el caballo se come todos gana.

[Juego peones - caballo.](#)



Podemos ir colocando más número de peones, y seguir con la misma regla. [Juego peones caballo II](#) [Juego peones caballo III](#)

- Dibuja un tablero de ajedrez con 8 peones blancos y 8 peones negros.

o Mini-juegos:

- Guerra de peones vs. Alfiles

Posición: Blancas: Ac1, Af1 Negras: a7, b7, c7, d7, e7, f7, g7, h7 [Juego peones / Alfiles I](#)

Los alfiles ganan si comen a todos los peones y los peones si logran llegar al fondo o comer a los dos alfiles.

Luego cambiar las piezas para que cada pareja juegue con los peones y con los alfiles. Luego cambiar las parejas.

METODOLOGÍA	ACTIVIDADES DE REFUERZO/AMPLIACIÓN
<p>Primero se tratará de presentar la pieza con el cuento y posteriormente sus movimientos a través de las explicaciones. Más adelante se pretende afianzar los aprendizajes a través de ejercicios prácticos en el tablero y de resolución de problemas en ejercicios de resolución de esquemas de un solo movimiento. Finalmente se deja que los niños empiecen ya a tener formas jugadas en pareja (minijuegos) que fomentarán el mantenimiento de su motivación por el juego y el aprendizaje del ajedrez.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Ver diagramas de ajedrez 11 - Se debe insistir en que el peón es la única pieza que no puede retroceder. - APRENDEMOS ... - Cuando tenemos dos peones en la misma fila del mismo color, se llaman DOBLADOS. - Un peón es DÉBIL cuando no está defendido por otro peón. - Cuando un peón no puede ser detenido por un peón del contrario se llama Peón PASADO. - Cuando los peones están unidos defendiéndose unos a otros, se llama CADENA de peones. - Juego El Pequeño Fritz.
RECURSOS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> - Tablero mural - Juegos ajedrez - Pizarra digital - Fotocopias 	<ul style="list-style-type: none"> - Observación sistemática - Registro de respuestas - KAHOOT 10: EL PEÓN EN EL AJEDREZ EL PEÓN EN EL AJEDREZ