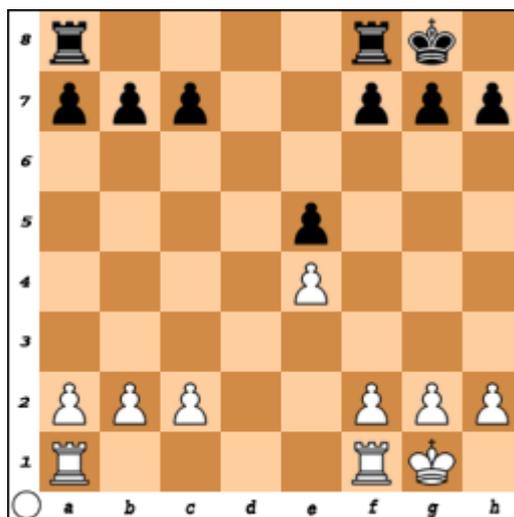
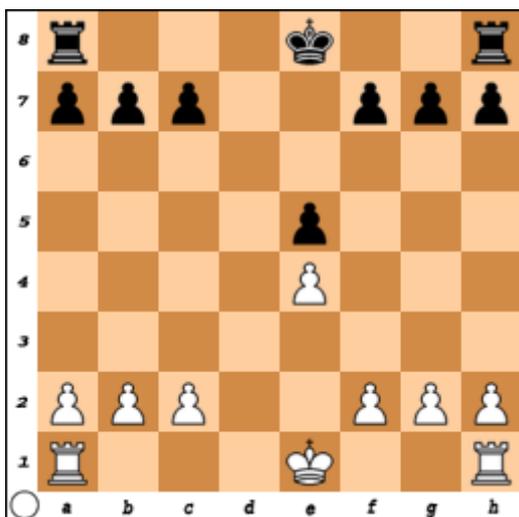


**SESIÓN 20: EL ENROQUE**

En gran grupo:

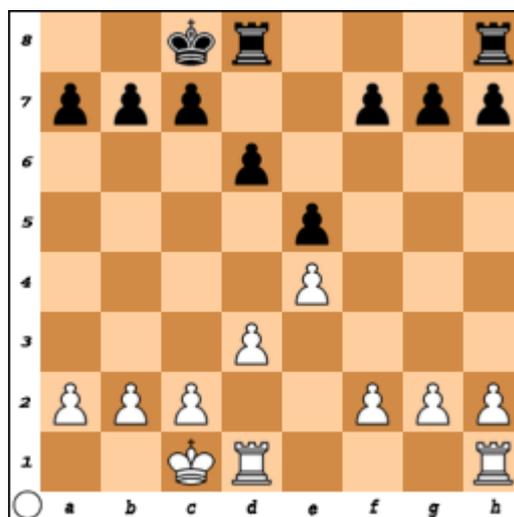
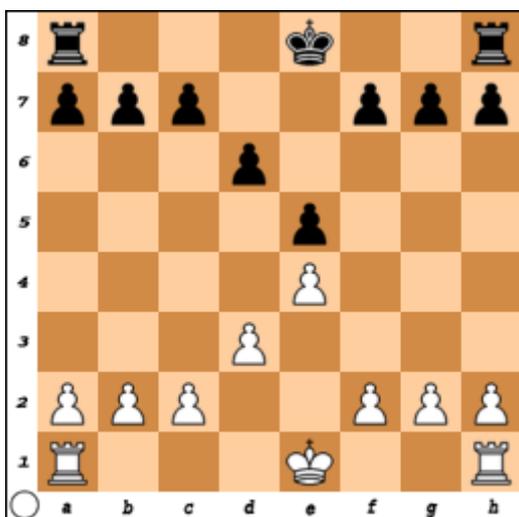
- **EXPLICAR EL ENROQUE:**

El enroque es la única jugada en la que se permite mover dos piezas a la vez: el rey y la torre.



**ENROQUE CORTO**

El rey se traslada dos pasos a la derecha y la torre “salta” junto al rey. Única vez que se permite.



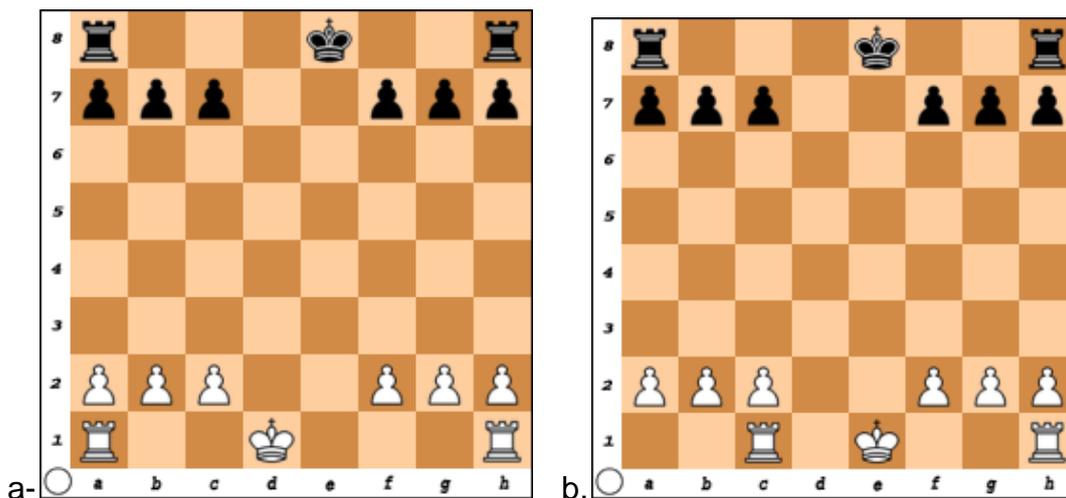
## ENROQUE LARGO

El rey se traslada dos pasos a la izquierda y la torre “salta” junto al rey. Única vez que se permite.

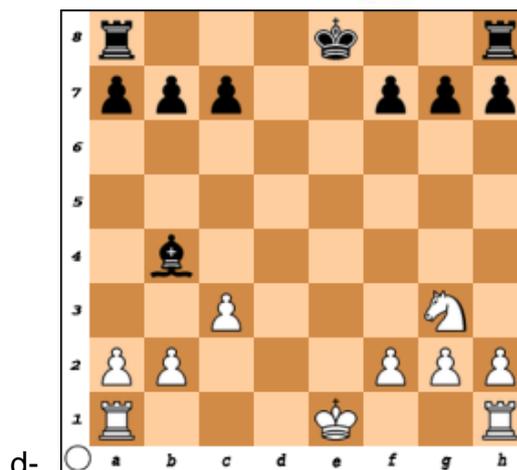
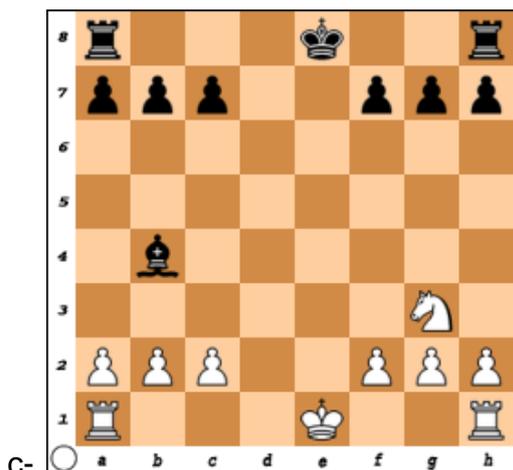
El enroque sirve para proteger al rey de futuros ataques y facilita el desarrollo de la torre.

## REQUISITOS PARA PODER ENROCARSE.

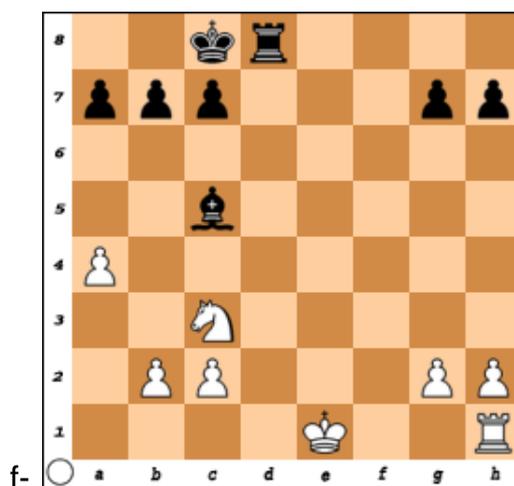
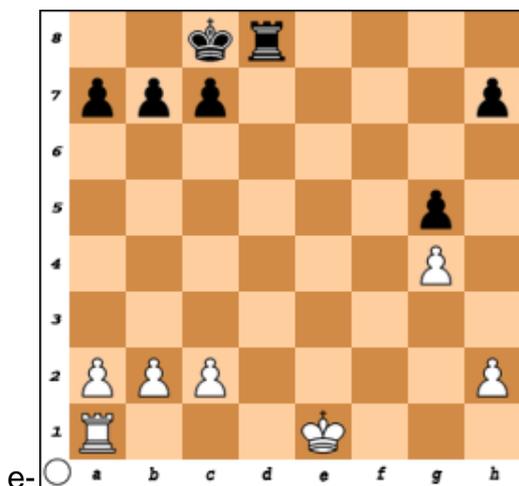
- Que ni la torre ni el rey se hayan movido de su casilla original.
- Que el rey no esté en jaque. Si el rey ha recibido jaque pero no se ha movido sí que puede enrocarse.
- Que el rey no pase por una casilla que esté atacada.
- El enroque es un movimiento del rey... aunque la torre esté atacada se puede hacer.



- a. blancas no pueden enrocar porque el rey ya se ha movido
- b. blancas pueden hacer enroque corto pero no el largo ( La torre se movió)

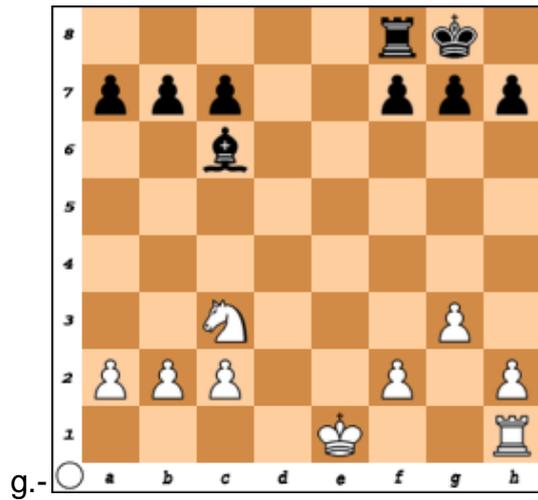


- c. blancas no pueden enrocarse, están en jaque
- d. como se han defendido sin mover el rey podrán enrocarse en la próxima jugada.



- e.- blancas no pueden enroque largo (torre negra controla casilla por la que tendría que pasar el rey).
- f.- blancas no pueden enroque corto porque el rey quedaría en jaque con el alfil.

## AJEDREZ EN 3º DE E.INFANTIL



g.- pese a que el alfil negro ataca a la torre las blancas pueden enrocarse.

Por parejas:

- Jugamos partidas