

SESIÓN 13: CABALLO

En gran grupo:

- **Vemos video “movimiento de piezas”**
- **CABALLO:** si está en blanco va a negro y a la inversa.
Camina (uno dos al lado). A dos de distancia y a los lados (porque cambia de color).
- Poner un caballo: colocar los peones en la posición en la que se los pueda comer. Rueda
- **Todos se quieren comer al caballo** : crear amenazas
¿Cómo ataco al caballo con un peón, torre...?
- Colocan piezas ¿dónde pongo al caballo para que pueda atacar a las una... podría atacar a dos?

Por parejas: (tienen que pensar con qué peón pueden coronar, cuál tiene el camino libre)

- Partidas caballo contra 5 peones para comer. Si coronó uno ganan peones el caballo come todos gana.