

SESIÓN 12: DAMA

En gran grupo:

- **Vemos video “movimiento de piezas”**
- Crear laberintos poniendo piezas blancas y negras para que la DAMA NEGRA llegue a piezas que no tiene atacada directamente. ¿cuántas jugadas necesita para comer tal pieza?
- **MEMORIA VISUAL**
- ¿Qué casillas amenaza?
- Jugar una partida entre todos moviendo por turnos.

Por parejas:

- Partidas dama contra 8 peones para comer. Si corono uno ganan peones el caballo come todos gana.