

SESIÓN 6

1.- En gran grupo:

APRENDER NOMBRES DE LAS CASILLAS DEL TABLERO.

Repasamos el tablero (hotel ascensores (letras) y pisos (números) 1º letra ,2º nº (recordamos cómo son las letras de imprenta y vamos nombrando casillas)

- Pedimos que coloquen peón y rey blanco y negro; cuánto tarda cada uno en capturar? Quién llega primero? Repetimos un par de veces.
- **JAQUE:** Cuando una pieza amenaza al rey hay que avisarle, diciendo jaque. El rey debe salvarse.
- Hacemos dos grupos y jugamos a dar jaque con la torre.

2.- Hacemos dos grupos:

- **Partidas** (cada uno con una torre y un rey, únicas piezas que pueden mover. Colocaremos dos peones de cada uno en medio.)