

SESIÓN 2

1.- En gran grupo:

APRENDER NOMBRES DE LAS CASILLAS DEL TABLERO.

Repasamos el tablero (hotel ascensores (letras) y pisos (números) 1º letra ,2º nº (recordamos cómo son las letras de imprenta y vamos nombrando casillas)

- Nombramos la casilla donde tienen que colocar diferentes piezas y cuando hay 5 colocadas hacemos el juego de memoria visual.
- **MEMORIA VISUAL:** 5 PIEZAS (las piezas las ponen los niños nombrándoles nosotras la casilla a la que debe ir). Cerramos los ojos, quitamos una ¿qué ha pasado? Cuando quedan 3 cambiamos la posición, ¿qué ha pasado?

APRENDER PIEZAS

- Recordamos el movimiento de las piezas que conocemos: REY.
 - ¿ A cuántos sitios puede ir? Primero contamos con la cabeza, y para comprobar ponemos cuadraditos. Esquina (3), lado (5) centro (8).
 - Explicamos cómo captura.

2.- Hacemos dos grupos:

- **Partidas** (cada uno con su rey y cuatro peones gana el que primero coma los peones del contrario)