

SESIÓN 11

1.- En gran grupo:

Repasamos el tablero (hotel ascensores (letras) y pisos (números) 1º letra ,2º nº (recordamos cómo son las letras de imprenta y vamos nombrando casillas)

- Colocamos un peón blanco y otro negro, y les vamos a atacar con las piezas que conocemos. T, R y A
- Buscamos otras casillas donde también ataquen.

Recordamos jaques:

- **JAQUE:** Cuando una pieza amenaza al rey hay que avisarle, diciendo jaque. El rey debe salvarse. Hacemos dos grupos y jugamos a dar jaque con la torre.
- **JAQUE MATE:** Cuando una pieza amenaza al rey hay que avisarle, diciendo jaque. El rey debe salvarse, si el rey no tiene escapatoria, es jaque mate.

2.- Hacemos dos grupos:

- **Partidas** (el rey blanco se defiende, y lo atacan una torre y el rey negro)