

SESIÓN 20

1.- En gran grupo:

- Señalar el camino que seguirá el alfil.
- Poner el tablero con muchas piezas que el alfil debe comer.
- Jugamos con “El pequeño Fritz” en la fábrica de porcelana donde entrena el rey negro con una raqueta y una pelota.
- Poner un alfil y dos piezas. Miramos a cuál come. Hablamos del DOBLE.

2.- Hacemos dos grupos:

Colocamos el alfil en la casilla que les digamos (ej. a, 3). Marcamos el camino del alfil con las cápsulas de café y contamos a cuántas casillas puede ir.

Partidas: Cada pareja tiene dos alfiles y cuatro peones, y tienen que comerse los peones del contrario. (Recordamos las reglas de darnos la mano antes de empezar, respetar el turno, cuando no nos toca las manos atrás...) (*Les ha costado mucho, tenemos que empezar sólo con un alfil*)