

SESIÓN 13

1.- En gran grupo:

- Marcar con los cuadraditos rojos todo el camino que domina la torre, poniendo la torre en distintas posiciones.
- Poner dos piezas en el tablero y colocar la torre para que ataque a las dos.
(Hacemos el ejercicio uno por uno, y todos tienen que pensar antes de actuar)

2.- Hacemos dos grupos:

Cada pareja en su tablero uno pone cuatro peones, y el otro se los come.

3.- Durante la semana:

- En psicomotricidad se sigue jugando a movernos como torres.
- En clase, en el rincón lógico-matemático se juegan pequeñas partidas por parejas.
- Ensayar capturas físicamente.